De La Cruz Díaz Adolfo Ángel

Descripción breve

Documento donde se muestran los Casos de uso del proyecto, el modelo de casos de uso y el modelo de dominio

Proyecto Q&A

Tecnologías para la construcción de software

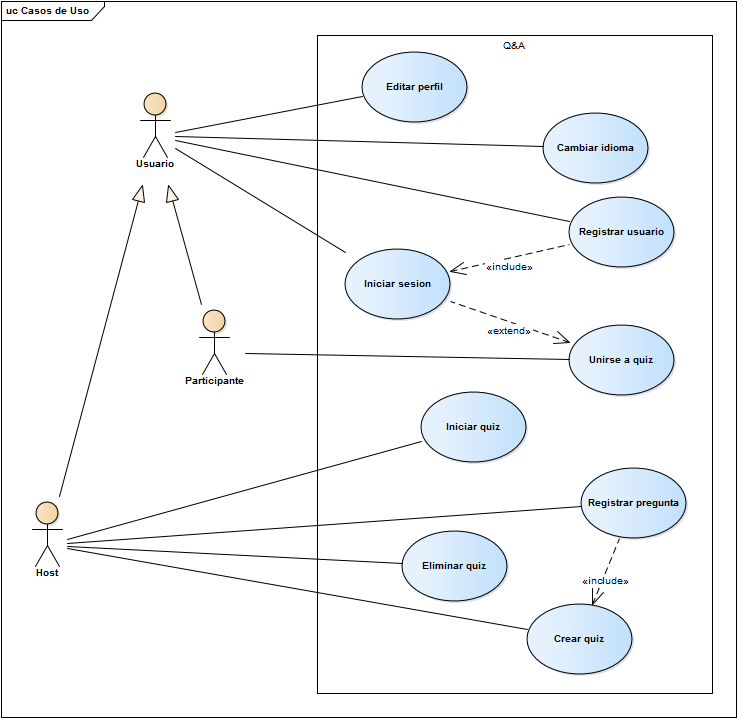
Contenido

[Modelo de casos de uso 2](#_Toc524365342)

[Descripciones de casos de uso 3](#_Toc524365343)

[Modelo de dominio 18](#_Toc524365344)

# Modelo de casos de uso



# Descripciones de casos de uso

Se presentan los 7 casos de uso encontrados para la solución al proyecto de Quiz and Answer

* Crear Quiz
* Registrar pregunta
* Eliminar Quiz
* Iniciar Quiz
* Registrar usuario
* Iniciar sesión
* Unirse a Quiz
* Editar Perfil
* Cambiar Idioma

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | QA-01 |
| **Nombre:** | Crear Quiz |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 8 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | 13 de septiembre de 2018 |
| **Descripción:** | El actor podrá crear un quiz de manera rápida con un tiempo aproximado por Quiz de 10 min. y sencilla considerando el número de clicks necesarios, permitiendo el ingreso de imágenes o simplemente palabras. |
| **Actor(es):** | Host |
| **Frecuencia de uso:** | Mínimo una vez al día. |
| **Disparador:** | El actor selecciona la opción “Crear quiz”. |
| **Precondiciones:** | PRE-01: Debe existir una sesión de usuario iniciada. |
| **Flujo normal:** | 1. El sistema despliega una pantalla con información necesaria para crear un quiz.  * Título de Quiz * Descripción * (Agregar imagen)  1. El actor ingresa los datos solicitados y selecciona la opción continuar. (ver FA-01, EX-01) 2. El sistema pasa al CU QA-02 3. Termina el caso de uso |
| **Flujos alternos:** | FA-01: Se cancela la creación del quiz.   1. El actor selecciona la opción “Regresar”. 2. El sistema despliega un mensaje de confirmación. 3. El actor confirma el mensaje. (ver FA-02) 4. El sistema despliega la pantalla principal, eliminando todo avance del quiz. 5. Termina el caso de uso.   FA-02: Se deniega la cancelación del quiz.   1. El actor deniega el mensaje. 2. El sistema regresa al flujo normal 2. |
| **Excepciones:** | EX-01: Se pierde la conexión con la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que no se puede proseguir con la operación. 2. El actor confirma el mensaje. 3. El sistema regresa a la pantalla principal. 4. Termina el caso de uso.   EX-02: Se pierde la conexión con el servidor.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que hubo una perdida de conexión |
| **Postcondiciones:** | POST-01: Se cambia la pantalla a la de “Preguntas” |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye (relación Include):** | QA-02 |
| **Extiende (relación extends):** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | QA-02 |
| **Nombre:** | Registrar pregunta |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 8 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | El actor podrá agregar preguntas al quiz ya antes creado con un límite de 20 preguntas, indicando la pregunta y las respuestas posibles, el actor indica cual es la respuesta correcta, esperando que tarde un mínimo de 1 a 2 min. en la elaboración de una sola pregunta. |
| **Actor(es):** | Host |
| **Frecuencia de uso:** | Cada vez que se cree un quiz |
| **Disparador:** | PRE-01: El actor selecciona la opción “Registrar pregunta”. |
| **Precondiciones:** | Debe existir un quiz creado o iniciado |
| **Flujo normal:** | 1. El sistema despliega una pantalla con información necesaria para poder agregar una pregunta al quiz.  * Pregunta * Respuesta 1 * Respuesta 2 * Respuesta 3 * Respuesta 4 * Tiempo por pregunta  1. El actor ingresa la información solicitada y selecciona la opción “Guardar quiz” (ver FA-01, FA-03, EX-01) 2. El sistema valida que todos los campos estén llenados y guarda el quiz. 3. Termina el caso de uso |
| **Flujos alternos:** | FA-01: Se cancela la creación del quiz.   1. El actor selecciona la opción “Cancelar”. 2. El sistema despliega un mensaje de confirmación. 3. El actor confirma el mensaje. (ver FA-02) 4. El sistema despliega la pantalla principal, eliminando todo avance del quiz. 5. Termina el caso de uso.   FA-02: Se deniega la cancelación del quiz.   1. El actor deniega el mensaje. 2. El sistema regresa al flujo normal 2.   FA-03: Se agrega otra pregunta.   1. El actor selecciona la opción “Registrar otra pregunta”. 2. El sistema regresa al flujo normal 1. |
| **Excepciones:** | EX-01: Se pierde la conexión con la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que no se puede proseguir con la operación. 2. El actor confirma el mensaje. 3. El sistema regresa a la pantalla principal. 4. Termina el caso de uso. |
| **Postcondiciones:** | POST-01: El quiz creado es visible en la pantalla “Mis Quizes”. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye (relación Include):** | Ninguno |
| **Extiende (relación extends):** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | QA-03 |
| **Nombre:** | Eliminar Quiz |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 8 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | El actor podrá eliminar cualquier quiz previamente creado de manera rápida, con una interacción de 2 clicks y un tiempo mínimo de 1 min. |
| **Actor(es):** | Host |
| **Frecuencia de uso:** | Mínimo una vez al día. |
| **Disparador:** | El actor selecciona la opción “Mis Quizes”. |
| **Precondiciones:** | PRE-01: Debe existir por lo un quiz para eliminar en la pantalla “Mis Quizes” |
| **Flujo normal:** | 1. El sistema despliega todos los quizes creados 2. El actor selecciona la opción “Eliminar Quiz” de un quiz en específico. 3. El sistema despliega un mensaje de confirmación 4. El actor confirma el mensaje. 5. El sistema elimina el quiz 6. Termina el caso de uso. |
| **Flujos alternos:** | FA-01: Se deniega la cancelación de la eliminación.   1. El actor deniega el mensaje. 2. El sistema regresa al flujo normal 2. |
| **Excepciones:** | EX-01: Se pierde la conexión con la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que no se puede proseguir con la operación. 2. El actor confirma el mensaje. 3. El sistema regresa a la pantalla principal. 4. Termina el caso de uso. |
| **Postcondiciones:** | POST-01: El quiz eliminado desaparece de la pantalla “Mis Quizes”. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye (relación Include):** | Ninguno |
| **Extiende (relación extends):** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Baja |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | QA-04 |
| **Nombre:** | Iniciar Quiz |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 8 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | El actor podrá iniciar un quiz previamente creado por él mismo, generando un código de acceso que puede ser enviado por correo electrónico a los participantes, lo tardado es esperar a los invitados pero el inicio es rápido con un tiempo de 10 a 30 segundos de espera para iniciar la partida. |
| **Actor(es):** | Host |
| **Frecuencia de uso:** | Mínimo una vez al día. |
| **Disparador:** | PRE-01: El actor selecciona la opción “Mis Quizes”. |
| **Precondiciones:** | Debe existir quiz en la pantalla “Mis Quizes”. |
| **Flujo normal:** | 1. El sistema despliega todos los quizes creados. 2. El actor selecciona el quiz a jugar. 3. El sistema despliega una pantalla donde se puede ingresar el correo electrónico a las personas que serán las participantes. 4. El actor ingresa los correos electrónicos de los participantes y selecciona la opción “Aceptar”. (ver FA-01, EX-01) 5. El sistema envía un correo electrónico con un código generado para el quiz. (ver FA-03) 6. El actor al considerar que hay suficientes participantes (mínimo 1), selecciona la opción “Iniciar Quiz”. (ver FA-04) 7. El sistema prosigue con el quiz previamente configurado en su creación, al finalizar el juego se abre una sala de chat y se muestra una gráfica con los puntajes, tanto de los puntos obtenidos por pregunta como un conteo global. (ver FA-05) 8. Termina el caso de uso. |
| **Flujos alternos:** | FA-01: Se cancela el quiz.   1. El actor selecciona la opción “Cancelar”. 2. El sistema despliega un mensaje de confirmación. 3. El actor confirma el mensaje. 4. El sistema despliega la pantalla principal tanto para el host como para los invitados que hayan ingresado, perdido validez del código para los invitados que aún no habían ingresado. 5. Termina el caso de uso.   FA-02: Se deniega la cancelación del quiz.   1. El actor deniega el mensaje. 2. El sistema regresa al flujo normal 4.   FA-03: Correo electrónico invalido.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que el correo electrónico ingresado esta erróneo 2. El actor confirma el mensaje. 3. El sistema regresa al flujo normal 4.   FA-04: Terminar sesión de quiz   1. El actor selecciona la opción “Finalizar quiz” 2. El sistema redirige tanto al host como a los invitados a la página principal 3. Termina el caso de uso   FA-05: Volver a jugar   1. El actor selecciona la opción “Volver a jugar” 2. El sistema regresa al flujo normal 5. |
| **Excepciones:** | EX-01: Se pierde la conexión con la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que no se puede proseguir con la operación. 2. El actor confirma el mensaje. 3. El sistema regresa a la pantalla principal. 4. Termina el caso de uso. |
| **Postcondiciones:** | POST-01: El quiz previamente jugado muestra la puntuación de los jugadores |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye (relación Include):** | QA-07 |
| **Extiende (relación extends):** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | QA-05 |
| **Nombre:** | Registrar usuario |
| **Autor(es):** | Adolfo Ángel de la Cruz Díaz |
| **Fecha de creación:** | 08 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** |  |
| **Descripción:** | Permite al usuario registrarse en el sistema para poder tener todas las funciones disponibles para usuarios registrados, tardando en total del proceso un tiempo de 5 min. |
| **Actor(es):** | Usuario |
| **Frecuencia de uso:** | Al menos 1 vez al mes |
| **Disparador:** | El actor selecciona “Registrarse” en la página de Login |
| **Precondiciones:** | --- |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega en pantalla una ventana con dos campos de texto en los que el usuario deberá introducir su correo electrónico y nombre de usuario. 2. El Usuario introduce su correo electrónico y nombre de usuario, seleccionando “Aceptar” una vez hecho. 3. El sistema registra al usuario en la base de datos, enviando de manera consecuente a la dirección recientemente introducida un correo electrónico de confirmación junto con la contraseña generada por el sistema para que el usuario pueda iniciar sesión. 4. El sistema vuelve a la página de Login.   Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | --- |
| **Excepciones:** | EX1: Error en la conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra un mensaje informando al usuario que el sistema no está disponible de manera temporal para realizar esa acción. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. Vuelve al paso 4 del flujo normal.   EX2: Error en la conexión con el servicio de correo.   1. El sistema muestra un mensaje al usuario informándole de una falla al tratar de enviar el correo de confirmación, pudiendo envíarlo nuevamente presionando el botón de “Reenviar correo de confirmación”. 2. El usuario selecciona aceptar. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: Los datos del usuario están registrados en la base de datos.  POST-2: Un correo de confirmación fue enviado a la dirección de correo del usuario. |
| **Reglas de negocio:** | --- |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | --- |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | --- |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | QA-06 |
| **Nombre:** | Iniciar Sesión. |
| **Autor(es):** | Usuario |
| **Fecha de creación:** | 8 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | Permite al usuario ingresar al sistema para hacer uso de sus funciones disponibles, un tiempo mínimo de 10 a 30 segundos. |
| **Actor(es):** | Usuario |
| **Frecuencia de uso:** | Al menos 1 vez al día |
| **Disparador:** | El sistema se ejecuta |
| **Precondiciones:** | --- |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la pantalla de Login con dos campos pidiendo los siguientes datos del usuario.    * 1. Nombre de Usuario.      2. Contraseña. 2. El usuario introduce los datos requeridos, seleccionando Aceptar para ingresar (Ver FA1, FA2). 3. El sistema verifica que el usuario ingresado esté registrado en el sistema con la contraseña ingresada. (Ver FA3, EX1) 4. El sistema despliega el Dashboard (Página Principal). 5. Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1: El usuario no está registrado.   1. El usuario selecciona la opción Registrarse. 2. Inicia caso de uso Registrar usuario (QA-05). 3. Vuelve al paso 1 del flujo normal.   FA2: El usuario es un invitado.   1. El usuario selecciona la opción Ingresar como invitado. 2. Inicia caso de uso Unirse a quiz (QA-07). 3. Fin del caso de uso.   FA3: El nombre de usuario o la contraseña son incorrectos.   1. El sistema muestra un mensaje informando a usuario de que el nombre de usuario o la contraseña introducida son incorrectos. 2. El usuario selecciona aceptar. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1: Error en la conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra un mensaje informando al usuario que el sistema no está disponible de manera temporal para realizar esa acción. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | --- |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | QA-07 |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | QA-05 |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | QA-07 |
| **Nombre:** | Unirse a quiz |
| **Autor(es):** | Adolfo Ángel de la Cruz Díaz |
| **Fecha de creación:** | 9 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | Permite al usuario unirse al juego de un quiz al que se le ha invitado y está activo, el ingreso a la partida es rápido esperando un tiempo máximo de 1 min. |
| **Actor(es):** | Participante |
| **Frecuencia de uso:** | Al menos 1 vez al mes |
| **Disparador:** | Para usuarios registrados, el participante selecciona la opción “Jugar con código quiz” de la página principal. Para los invitados, el participante selecciona “Entrar como invitado” en la página de Login. |
| **Precondiciones:** | --- |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega en pantalla la página para unirse a un juego, la cual consiste en un solo campo en el que se debe introducir el código quiz que le fue enviado al usuario en la invitación al mismo. 2. El usuario introduce el código, seleccionando “Aceptar” para iniciar el juego. 3. El sistema verifica que el código pertenezca a un quiz activo en espera de participantes (Ver FA1, EX1). 4. El sistema ingresa al usuario a la lista de participantes del quiz.   Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1: Código inválido.   1. El sistema muestra en pantalla un mensaje informando al usuario que el código introducido es incorrecto o no pertenece a una partida activa de un quiz. 2. El usuario selecciona Aceptar. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1: Error en la conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra un mensaje informando al usuario que el sistema no está disponible de manera temporal para realizar esa acción. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: El usuario está registrado como participante del juego. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | QA-04 |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | Ninguna |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | QA-08 |
| **Nombre:** | Editar Perfil |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 13 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | Permite al usuario modificar datos de su perfil, como su foto, nombre, y correo, de manera sencilla con un mínimo de 2 clicks para la operación. |
| **Actor(es):** | Usuario |
| **Frecuencia de uso:** | Al menos 1 cada 6 meses |
| **Disparador:** | El usuario registrado selecciona la opción configuración en la pantalla principal. |
| **Precondiciones:** | PRE-01: Haber iniciado el sistema e ingresar con una cuenta registrada. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la pantalla configuración con campos y opciones varias a modificar, como lo son:  * Cambiar imagen * Nombre de usuario * Cambiar contraseña * Contraseña actual * Contraseña nueva * Repetir contraseña nueva * Correo electrónico  1. El usuario realiza los cambios que quiera efectuar y selecciona la opción guardar. (ver FA-01, FA-02) 2. El sistema valida la información, efectúa los cambios solicitados y se redirecciona a la pantalla principal. 3. Termina el caso de uso |
| **Flujos Alternos:** | FA-01: Nombre de usuario ya registrado.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que el nombre de usuario que eligió ya esta ocupado. 2. El usuario confirma el mensaje 3. El sistema regresa al flujo normal 2.   FA-02: Contraseña nuevo no coincide con la repetición de esta.   1. El sistema despliega un mensaje indicando que la contraseña ingresada en el campo “Repetir contraseña nueva” no coincide con el campo “Contraseña nueva”. 2. El usuario confirma le mensaje. 3. El sistema regresa al flujo normal 2. |
| **Excepciones:** | EX1: Error en la conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra un mensaje informando al usuario que el sistema no está disponible de manera temporal para realizar esa acción. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: El usuario ve reflejado los cambios en la información desde la página principal |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | Ninguno |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | Ninguna |
| **Prioridad:** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | QA-09 |
| **Nombre:** | Cambiar idioma |
| **Autor(es):** | Josafat Murillo Hernández |
| **Fecha de creación:** | 13 de septiembre de 2018 |
| **Fecha de actualización:** | --- |
| **Descripción:** | Permite al usuario modificar el idioma por default que la aplicación en cualquier momento que este quiera, solo con la interacción de 2 clicks y un tiempo variable de carga del nuevo idioma pero sin sobrepasar el máximo de 1 min.. |
| **Actor(es):** | Usuario |
| **Frecuencia de uso:** | Al menos 1 vez al mes |
| **Disparador:** | Para todo tipo de usuario, selecciona la opción configuración desde la pantalla principal. |
| **Precondiciones:** | PRE-01: Haber iniciado el sistema e ingresar con una cuenta registrada. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la pantalla configuración con las opciones de idiomas en la parte derecha de la pantalla. 2. El usuario selecciona el idioma que quiera dentro de los ofrecidos y selecciona la opción guarda. 3. EL sistema realiza los cambios necesarios de lenguaje y se redirecciona a la pantalla principal 4. Termina el caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | --- |
| **Excepciones:** | EX1: Error en la conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra un mensaje informando al usuario que el sistema no está disponible de manera temporal para realizar esa acción. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: La aplicación cambia todos los textos al idioma seleccionado. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:**  **(relación Include)** | Ninguno |
| **Extiende:**  **(relación Extend)** | Ninguna |
| **Prioridad:** | Alta |

# 

# Modelo de dominio